



## EPTEMBRE LES MÉCHANTS

11/09

18/09

25/09

LES MINIMOYS (CP)

DÉCO DE SALLE RÈGLES DE VIE

**CONTES** 

CRÉATION DE MIROIRS **MALÉFIQUES** 

**BALLON PRISONNIER** 

**CRÉATION DE MASQUES** 

POULE, RENARD, **VIPÈRE** 

**CRÉATION DE** CHÂTEAUX HANTÉS

**DESSINS** 

LES MOUSAILLONS (CE1)

**PRÉSENTATION** 

JEUX DE **PRÉSENTATION**  IMAGINE TA MAISON "LÀ HAUT"

JEUX SPORTIFS

**CRÉE TON PETIT** 

DIABLE

JEUX DES PIRATES

**DESSINE TON** PERSONNAGE DE

**DESSIN ANIMÉ** 

JEUX DE BALLES

LES **EXPLORATEURS**  $(CE_2)$ 

MEMORY DES VILAINS

**DESSINE TON PERSONNAGE** 

RECETTE: POMME **EMPOISONNÉE** 

CRÉATION D'UN LIVRE

ENCHANTÉ

JEUX SPORTIFS / CHEF D'ORCHESTRE

JEUX DE SOCIÉTÉ

**BALLON PRISONNIER** 

**BALLE ASSISE** 

LES **BAROUDEURS**  $(CM_{1/2})$ 

MEMORY DES VILAINS

**CONSTELLATION DE PRÉSENTATION** 

**MARQUE PAGE** 

JEUX DE RÔLES

**CRÉE TON LIVRE** 

**BULLES COLLANTES** 

**CRÉATION DE TABLEAUX** 

**BOULA-BOULA** 

## CTOBRE LES MÉCHANTS



2/10

9/10

LES
MINIMOYS
(CP)

LE DRAGON DE LA SORCIÈRE

JEUX SPORTIFS

CHAUDRON MAGIQUE

COLORIAGE

CHÂTEAU DU GÉANT

LECTURE DE CONTES

LES
MOUSSAILLONS
(CE1)

MÉMORY GÉANT DES MÉCHANTS

> ATTRAPEZ LES SORCIÈRES

FABRIQUE TON VILAIN

ATTRAPEZ LA QUEUE DU DIABLE DESSINE TA SORCIÈRE

JEUX DE MIMES DES DESSINS ANIMÉS

LES
EXPLORATEURS
(CE2)

COURONNE

JEUX DE SOCIÉTÉ

DESSOUS DE VERRE

VILAINS

CACHE - CACHE

**BOCAL DE POTION** 

LOUP-GAROU

LES
BAROUDEURS
(CM1/2)

PIXEL ART

DESSIN À COMPLÉTER

**CRISTAUX MAGIQUES** 

DIXIT DISNEY

CRÉATION DE BANDES DESSINÉES

LOUP-GAROU

## Renseignements

HORAIRES D'ACCUEIL LES MERCREDIS:

DE 7H30 À 9H30
DE 13H30 À 14H00
DE 16H30 À 18H30

GROUPE SCOLAIRE EDMOND BRUN
RUE DU DOCTEUR VILLEMUS
13530 TRETS

CONTACTS

DIRECTRICE: NEILA CHEBBI
N.CHEBBI@TRETS.FR
07 85 83 01 75
RESPONSABLE SERVICE JEUNESSE:
SHEHERAZADE MANTE
S.MANTE@TRETS.FR

04 42 61 23 82





Caf des Bouchesdu-Rhône Les jouets personnels sont sous la responsabilité des enfants.

## L'équipe d'animation:

Elodie
Christelle
Clavel
Sabrina
Victoria
Micka
Nénéh.